

Checklist pour les Product Owners

© Source: ProductOwnerChecklist.org – Traduction : LucyInTheScrum.com



Vision Produit

- J'ai une vision claire pour mon Produit (*créée avec les clients, utilisateurs et investisseurs lorsque c'est possible*).
- Je peux répondre aux questions sur la vision de mon produit et son Business Model de manière concise et encourageante.
- J'ai créé un court slogan pour mon Produit, par exemple « 1000 chansons dans votre poche » (*iPod, 2001*), pour communiquer l'essence et la valeur de mon produit.



Parties prenantes

- Je comprends le besoin des parties prenantes de mon produit (*exemple: clients, utilisateurs, investisseurs*).
- Je communique régulièrement avec eux pour comprendre leurs besoins et gérer leurs attentes.
- Je peux expliquer comment chaque élément de mon backlog apportera de la valeur au produit.
- Je suis motivé à travailler en tant que Product Owner, et je m'assure d'avoir la confiance des parties prenantes.
- Mes prévisions envers les parties prenantes sont basées sur la vélocité de l'équipe de développement.



Carnet de Produit (Product Backlog)

- J'ai un carnet de produit.
- J'ai le mandat nécessaire pour prendre des décisions sur le carnet de produit.
- Je mets à jour le carnet de produit au moins avant chaque Sprint Planning.
- Les éléments dans mon carnet de produit sont ordonnés (sur la base de leur valeur, risque, estimations, dépendances...).
- Les éléments dans mon carnet de produit sont clairement définis et plus détaillés sur la partie haute.
- Le carnet de produit est accessible à tous les membres de l'équipe Scrum.
- J'affine régulièrement le carnet de produit pour préparer les éléments du prochain sprint (ou la prochaine livraison).
- L'équipe Scrum décide quand et comment l'affinage est organisé.



Equipe de développement

- Je suis disponible pour mes développeurs pendant le sprint pour clarifier les besoins.
- Je protège l'équipe de développement de quiconque voudrait modifier les éléments du sprint en cours (*sprint backlog*).
- Il y a un seul Product Owner qui décide et affine les éléments du carnet de produit avec l'équipe de développement. Dans le cas contraire, les développeurs ne savent plus à qui se fier.
- Je motive l'équipe de développement en partageant occasionnellement la vision de mon produit et son évolution, incluant les bénéfices attendus, et les impacts sur le prochain déploiement en production ou incrément.
- Je motive et forme l'équipe de développement en les incluant dans la rédaction et l'analyse des User Stories, quand c'est possible.
- J'ai confiance en les compétences de l'équipe Scrum. Dans le cas contraire, j'essaie de construire cette confiance en proposant des formations, en recrutant, en communiquant davantage...etc.
- L'équipe de développement a confiance en mes compétences d'affaires et en ma connaissance des utilisateurs du Produit. Dans le cas contraire, j'essaie de construire cette confiance en développant mes compétences et mes connaissances dans ce domaine.
- J'ai la même compréhension de la définition de terminé que l'équipe de développement (*Definition of Done*).



Scrum Master

- L'équipe dispose d'un Scrum Master (nommé par l'équipe de développement si possible)
- J'ai confiance en le Scrum Master de l'équipe et nous nous comprenons. Sinon, je travaille avec lui pour améliorer notre collaboration



Cérémonies Scrum

- Je participe aux rencontres de Sprint Planning pour sélectionner les éléments du prochain sprint avec l'équipe.
- Je participe aux rencontres de Revues de Sprint, je donne et collecte des rétroactions constructives (*feedback*) et vérifie les critères d'acceptation des éléments réalisés, ainsi que la définition globale de « Terminé ».
- Je participe aux Rétrospectives de Sprint pour observer et améliorer mon rôle de Product Owner.
- Je travaille avec l'équipe de développement, même de manière quotidienne, pour améliorer la compréhension des besoins et maximiser la valeur créée pendant le sprint.
- J'ai planifié les cérémonies Scrum à venir avec le Scrum Master (*événements calendaires récurrents*)

Mon score en tant que Product Owner est de _____ / 30 points.